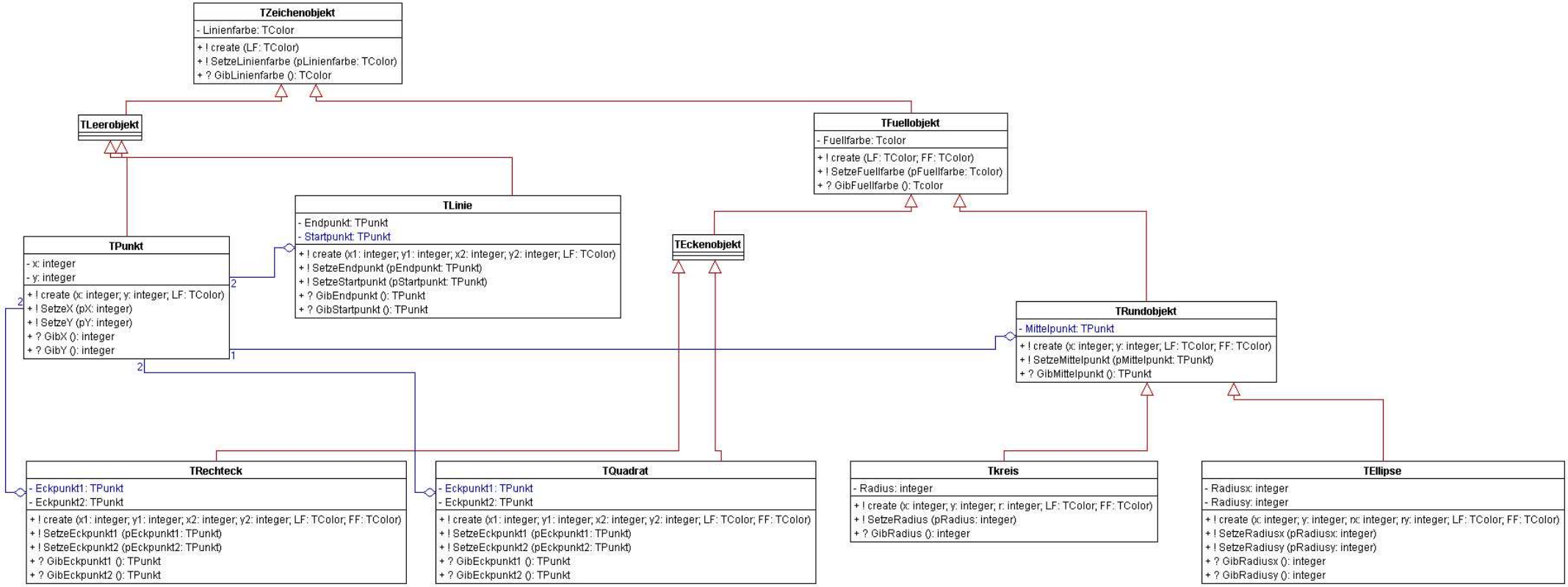
TZeichenobjekt
- Linienfarbe: TColor
+ ! create (LF: TColor)
+ ! SetzeLinienfarbe (pLinienfarbe: TColor)
+ ? GibLinienfarbe (): TColor
TLeerobjekt
TFuellobjekt
- Fuellfarbe: Tcolor
+ ! create (LF: TColor; FF: TColor)
+ ! SetzeFuellfarbe (pFuellfarbe: Tcolor)
+ ? GibFuellfarbe (): Tcolor
TLinie
- Endpunkt: TPunkt
- Startpunkt: TPunkt
+ ! create (x1: integer; y1: integer; x2: integer; y2: integer; LF: TColor)
+ ! SetzeEndpunkt (pEndpunkt: TPunkt)
+ ! SetzeStartpunkt (pStartpunkt: TPunkt)
+ ? GibEndpunkt (): TPunkt
+ ? GibStartpunkt (): TPunkt
TPunkt
- x: integer
- y: integer
+ ! create (x: integer; y: integer; LF: TColor)
+ ! SetzeX (pX: integer)
+ ! SetzeY (pY: integer)
+ ? GibX (): integer
+ ? GibY (): integer
TEckenobjekt
TRundobjekt
- Mittelpunkt: TPunkt
+ ! create (x: integer; y: integer; LF: TColor; FF: TColor)
+ ! SetzeMittelpunkt (pMittelpunkt: TPunkt)
+ ? GibMittelpunkt (): TPunkt
TRechteck
- Eckpunkt1: TPunkt
- Eckpunkt2: TPunkt
+ ! create (x1: integer; y1: integer; x2: integer; y2: integer; LF: TColor; FF: TColor)
+ ! SetzeEckpunkt1 (pEckpunkt1: TPunkt)
+ ! SetzeEckpunkt2 (pEckpunkt2: TPunkt)
+ ? GibEckpunkt1 (): TPunkt
+ ? GibEckpunkt2 (): TPunkt
TQuadrat
- Eckpunkt1: TPunkt
- Eckpunkt2: TPunkt
+ ! create (x1: integer; y1: integer; x2: integer; y2: integer; LF: TColor; FF: TColor)
+ ! SetzeEckpunkt1 (pEckpunkt1: TPunkt)
+ ! SetzeEckpunkt2 (pEckpunkt2: TPunkt)
+ ? GibEckpunkt1 (): TPunkt
+ ? GibEckpunkt2 (): TPunkt
Tkreis
- Radius: integer
+ ! create (x: integer; y: integer; r: integer; LF: TColor; FF: TColor)
+ ! SetzeRadius (pRadius: integer)
+ ? GibRadius (): integer
TEllipse
- Radiusx: integer
- Radiusy: integer
+ ! create (x: integer; y: integer; rx: integer; ry: integer; LF: TColor; FF: TColor)
+ ! SetzeRadiusx (pRadiusx: integer)
+ ! SetzeRadiusy (pRadiusy: integer)
+ ? GibRadiusx (): integer
+ ? GibRadiusy (): integer
2
2
2
2
1